

Mens erger je niet Basisregels

Beginopstelling

Elke speler kiest een kleur en plaatst vier dezelfde "pionnen" op de vakken aan de rand van het speelbord. Bepaal wie als eerste mag beginnen. Daarna speel je met de klok mee. Heb je geen pionnen thuis? Zoek een ander voorwerp waar je er 4 van hebt of maak bijvoorbeeld 4 vormpjes van aluminiumfolie.

De startpositie verlaten

Om de startpositie te mogen verlaten moet de speler 6 ogen gooien. Gooi je een 6 dan mag de pion het veld betreden. Deze zet je op het lichtere bolletje van jouw kleur. Gooi direct nog een keer en zet vervolgens je pion evenveel stappen vooruit als het aantal ogen op de dobbelsteen. Wanneer iemand géén 6 gooit, en er staan nog geen pionnen op het bord, is de volgende speler aan de beurt.

Het verplaatsen van pionnen

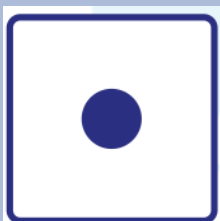
Indien je eerste pion het echte speelbord heeft betreden, mag je tijdens jouw beurt weer met de dobbelsteen gooien en je pion verplaatsen. Gooi je weer een 6? Dan mag je kiezen of je met de pion 6 stappen vooruit zet óf een nieuw pion op het startvakje plaatst. Als alle 4 de pionnen van de eigen kleur al in het spel zijn, blijft er maar één optie over.

Zodra een pion het eindveld heeft bereikt is de pion veilig en doet het niet meer mee aan het spel. Het eindveld is 1 van de 4 bolletjes, van jouw kleur, aan de binnenkant van het speelbord. Over het eindveld kun je 2 afspraken maken, of iedere pion moet op een leeg bolletje komen. Of het maakt niets uit en binnen is binnen.

Een pion van het speelbord slaan

Wanneer meerdere spelers pionnen op het bord hebben staan, wordt het spel leuk. Indien een pion op een bezet vakje terechtkomt, moet de pion die daar eerder stond het veld ruimen. Deze geslagen pion wordt teruggezet op een van de vier gekleurde vakken aan de rand van het speelbord. Dit betekent dat de 'geslagen speler' opnieuw 6 moet gooien en met die pion weer helemaal opnieuw moet beginnen.

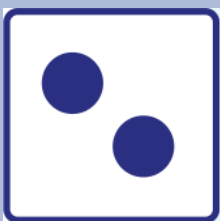
Mens erger je niet Extra beweegregels



Als je 1 gooit, 1x opdrukken



Als je 4 gooit, 4x om de
tafel heen rennen



Als je 2 gooit, 2 sit-ups



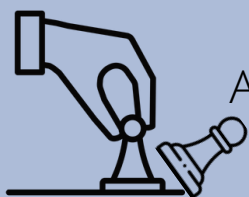
Als je 5 gooit, 5x
jumping jacks



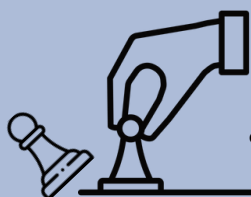
Als je 3 gooit 3x stoel op
en af springen



Als je 6 gooit, 6x de
grond aan tikken en
springen

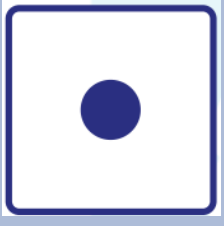


Als je iemand er af stoot,
5x squats



Als jij er af word
gestoten, 2x trap op en
af rennen

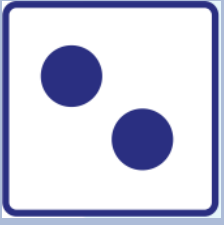
Mens erger je niet Eigen beweegregels



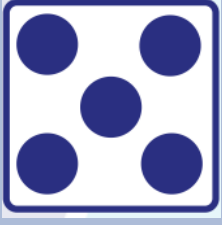
Als je 1 gooit dan:



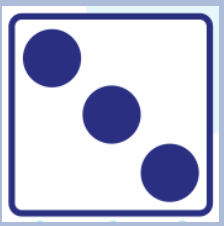
Als je 4 gooit dan:



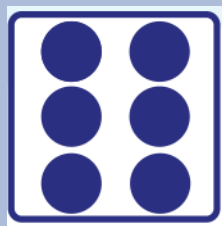
Als je 2 gooit dan:



Als je 5 gooit dan:



Als je 3 gooit dan:



Als je 6 gooit dan:



Als je iemand er af stoot dan:



Als jij er af word gestoten dan

Mens erger je niet Speelbord

